

效果图手绘/原画师

岗位职责：

1. 主要负责游戏场景设计，包括总体风格，布局以及色调的把握,场景物件的设计和细化；
2. 能够根据策划要求把握场景气氛，完成高质量的场景概念设计和细节设计；

职位要求：

1. 具有扎实的美术基础与良好的手绘能力，善于把握多种风格的场景设定；
2. 扎实的美术功底,很好的构图概念，对灯光、色彩、光影及透视有很好的把握,具有较强的造型能力，精于营造场景整体气氛；
3. 熟悉 Photoshop、Painter 等的计算机绘图软件，了解 Flash, Illustrator;